

# Deuxième cycle du primaire

## 4<sup>e</sup> année

**TRUCS, TRAC, TROC...**  
(activité pédagogique)  
Durée : 2h00

Dans cette activité de jeu de rôles, les élèves sont amenés à incarner Iroquoiens et Algonquiens dans une activité d'échange commercial. L'activité met l'accent sur la créativité artistique des élèves et la reconnaissance de la diversité culturelle. Elle inclut une visite du Musée huron-wendat et de la maison longue nationale.

Trucs, Trac, Troc permet aux élèves de la 4<sup>e</sup> année du primaire de réviser leurs connaissances et d'en acquérir de nouvelles sur le mode de vie des sociétés iroquoienne et algonquienne, de 1500 à 1745. Elle est inspirée des compétences disciplinaires «s'ouvrir à la diversité des sociétés et de leur territoire» et «interpréter le changement dans une société et sur son territoire» du programme de géographie, histoire et éducation à la citoyenneté. Elle traite des connaissances suivantes: caractéristiques du territoire occupé, éléments du mode de vie, activités économiques, structures politiques, rôles des femmes et rôles des hommes, habitat, alimentation et habillement. Elle fait intervenir les compétences transversales suivantes: mettre en œuvre sa pensée créatrice, coopérer, communiquer de façon appropriée. De plus, elle est en lien direct avec le domaine des langues et plus spécifiquement la compétence disciplinaire «communiquer oralement».

**Prix : 8.25\$ plus taxes/ élève, gratuit pour les enseignants et les accompagnateurs ratio 1/20.**

**Prix sujet à changement**

